ENERGY 8.1

Prénom | « Pseudonyme » | Nom

CARACTéRISTIQUES

ARM	+	ESQ	=	AR./ES.

CONSTITUTION
SAVOIR
AGILITé
PERCEPTION

Points de Vie

Points de Force

IMP	PUR	VOL

Origines | Physique | Ethnie | Héritage

ATTRIBUTS SUPP.

COMPéTENCES

CONSTITUTION		SAVOIR		AGILITé		PERCEPTION	
Bagarre		Animaux		Acrobatie		Chant et mus.	
Concentration		Armes Avanc.		Discrétion		Charme	
Course		Artisanat		Escamotage		Déguisement	
Escalade		Bluff		Escrime		Discernement	
Intimidation		Chimie		Évasion		Investigation	
Natation		Coutumes		Jet		Orientation	
Lutte		Médecine		Larcin		Sens	
Resistance Env.		Survie		Pilotage		Vigilance	
Récupération		Technologie		Réflexes		Vision	

CAPACITéS

Nom	Infos
Attaquer	Inflige à la cible au contact des dégâts égaux à [valeur d'une des quatre caractéristiques au choix]/2 +1

INVENTAIRE

Objet	Infos